

O que é Desenho Técnico?

—

Fundamentos do DT

Sumário

- Objetivo e vantagens;
- Projeções paralelas;
- Perspectivas;
- Vistas ortográficas.

Objetivo do DT

Padronização da linguagem gráfica de representação em projetos; normas ABNT

Vantagens:

- melhoria da comunicação;
 - redução de tempo de projeto;
 - uniformização da produção;
 - facilidade de treinamento;
 - facilidade de registro e documentação;
 - maior controle de processos;
 - melhoria da qualidade.
-

Normas de desenho ABNT

As regras!
(ou recomendações importantes)

NBR 10.067 - Princípios Gerais em Desenho Técnico

NBR 8.402 - Execução de caracter para escrita em Desenho Técnico

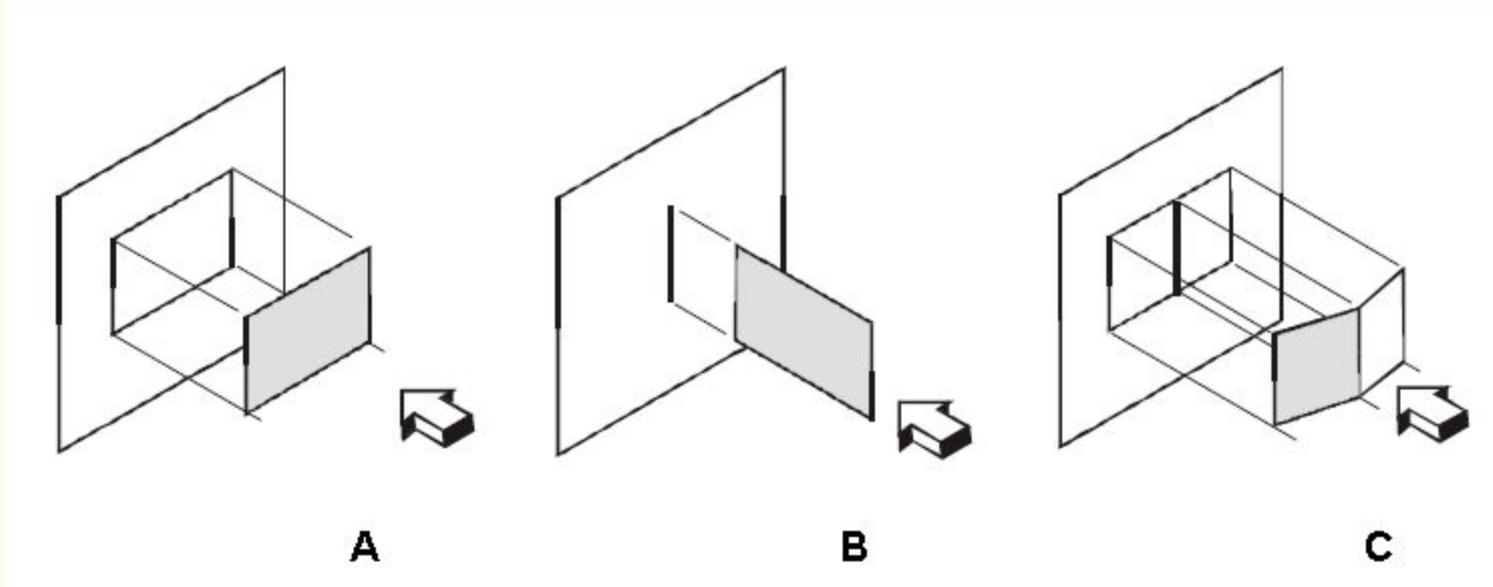
NBR 8.403 - Aplicação de linhas em desenhos. Tipos de linhas. Largura das linhas

NBR 10.068 - Folha de desenho. Leiaute e dimensões.

NBR 10.126 - Cotagem em Desenho Técnico

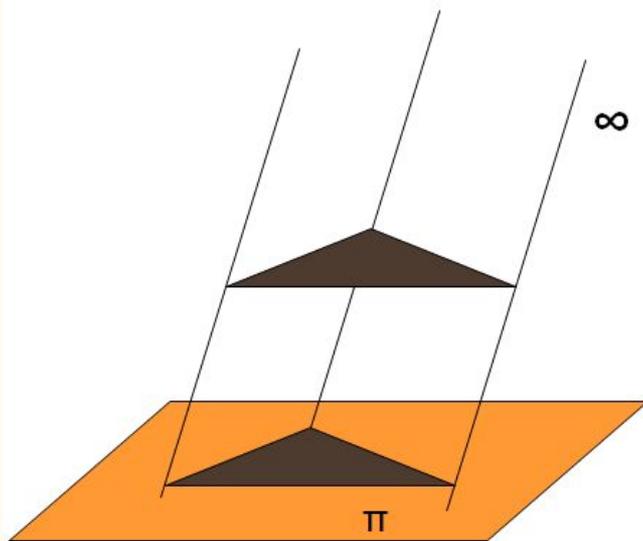
NBR 13.142 - Desenho Técnico - Dobramento de cópia.

Projeções Paralelas ou cilíndricas

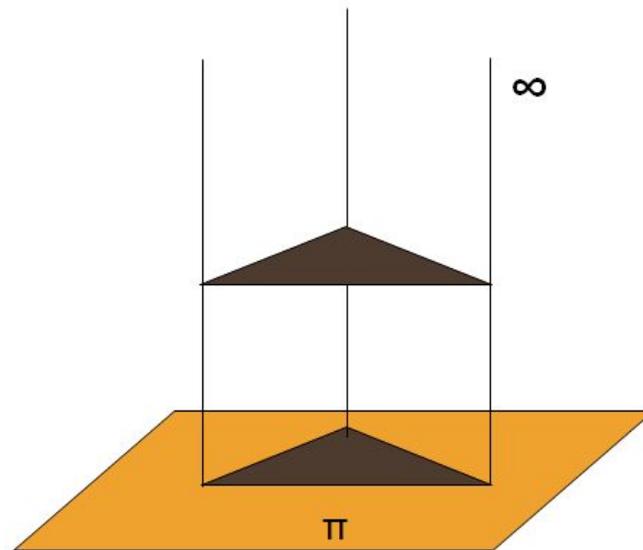


Projeções paralelas oblíquas e ortogonais

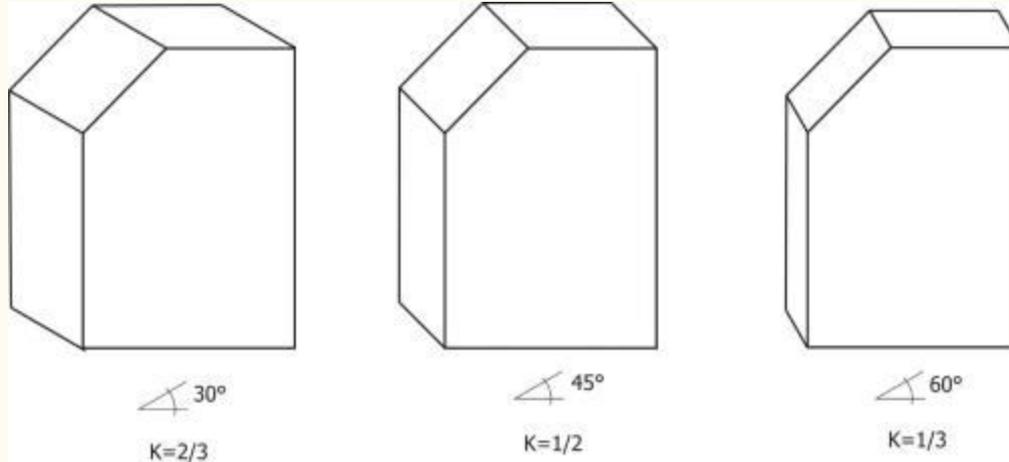
Cilíndrica Oblíqua



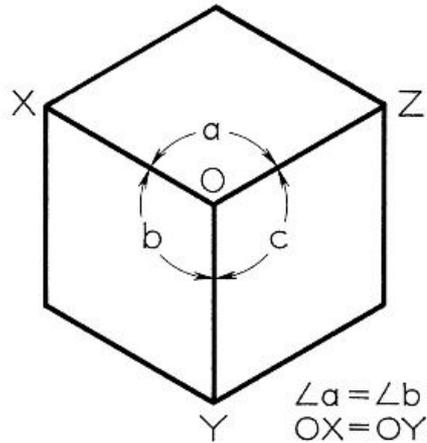
Cilíndrica Ortogonal



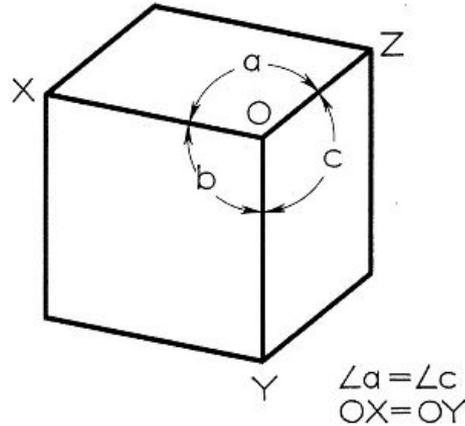
Projeção oblíqua: perspectiva cavaleira



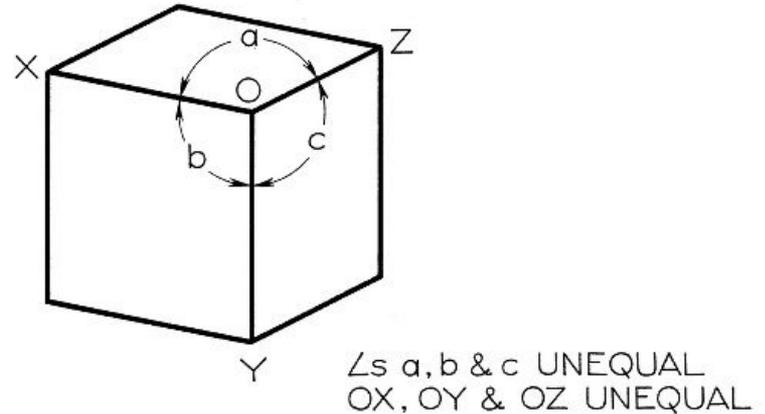
Projeção ortogonal: perspectivas axonométricas



ISOMETRIC

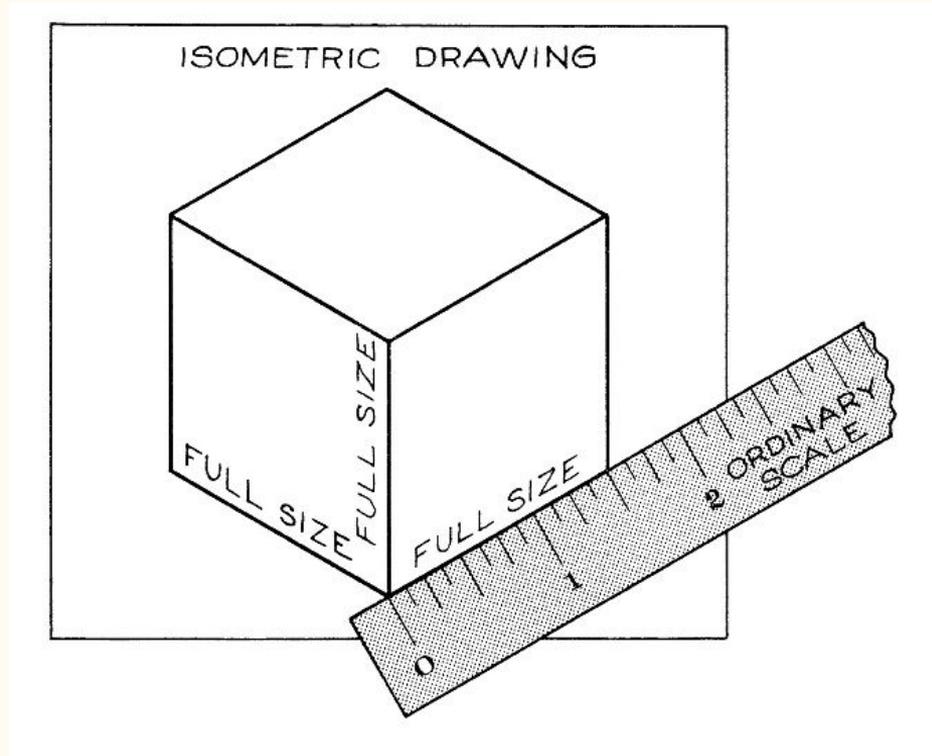


DIMETRIC

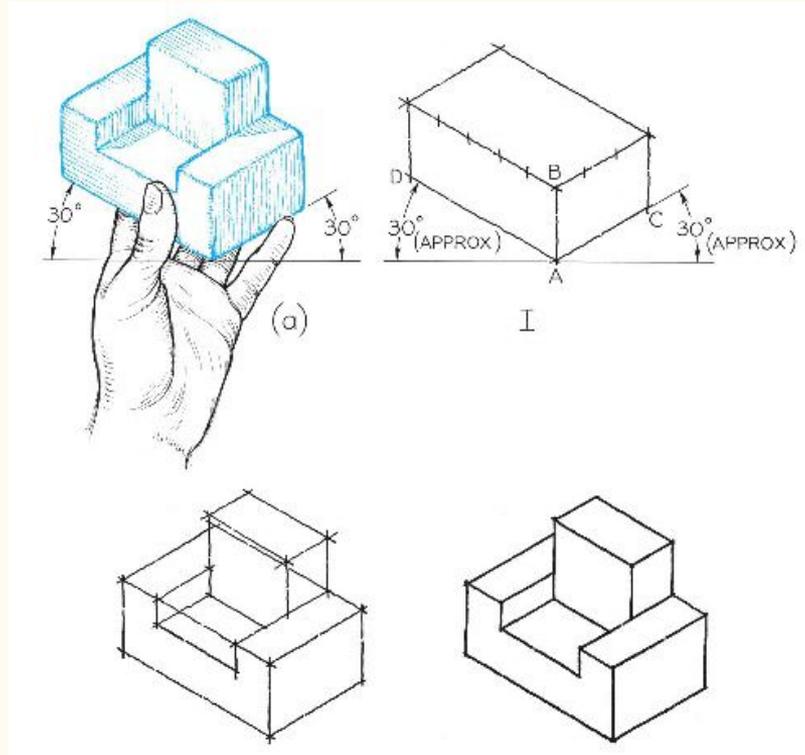


TRIMETRIC

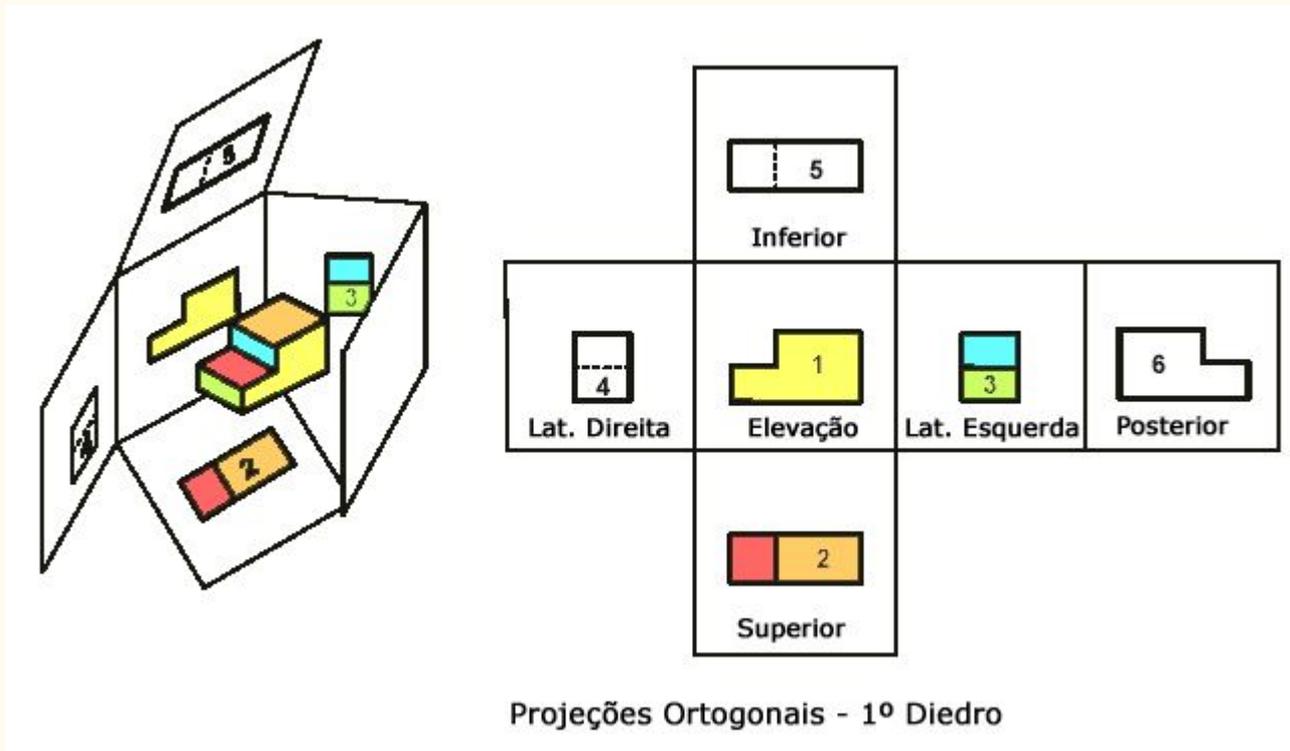
Perspectiva isométrica



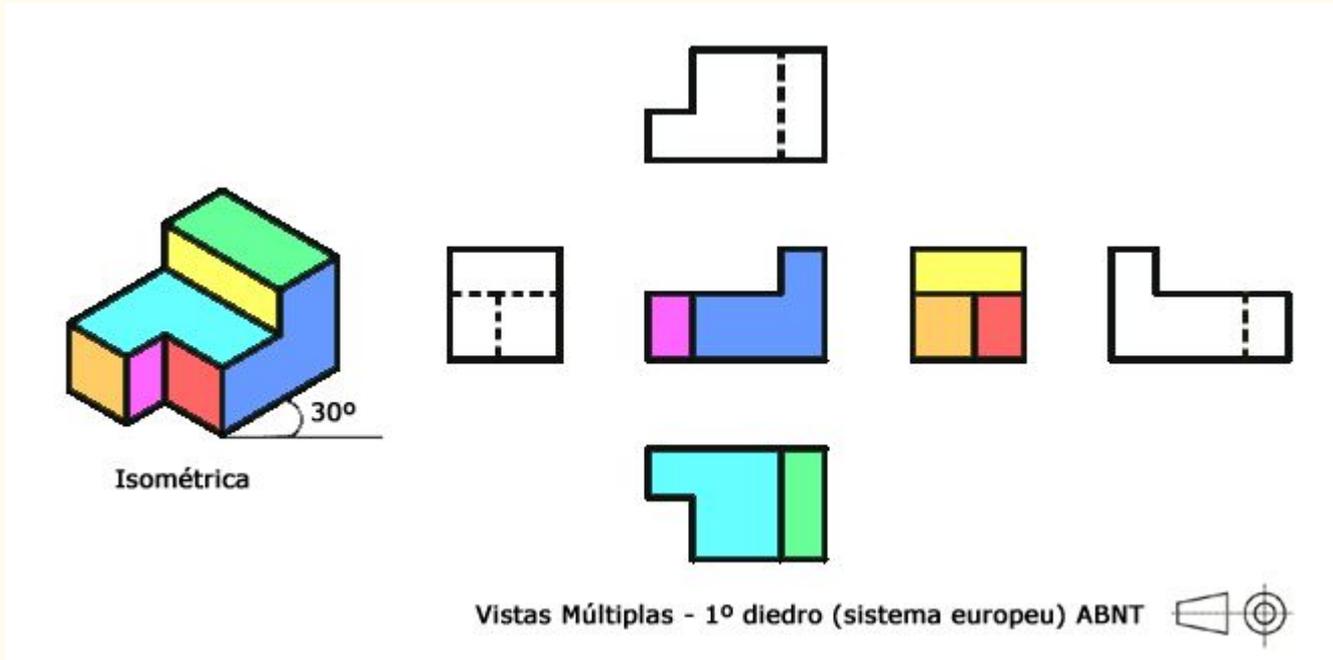
Perspectiva isométrica



Projeção ortogonal: vistas ortográficas



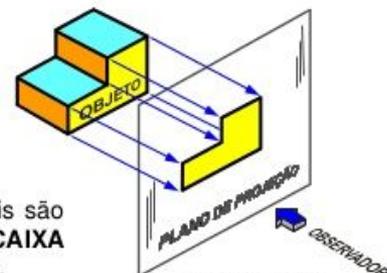
Projeção Ortogonal em 1º diedro



Projeção ortogonal em 3° diedro

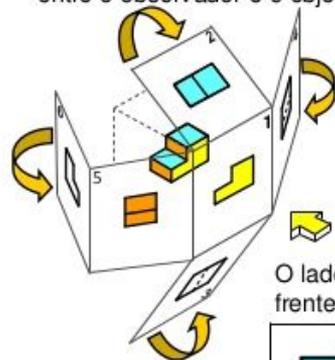
Projeções Ortogonais pelo 3° Diedro

O plano de projeção deverá estar posicionado entre o observador e o objeto

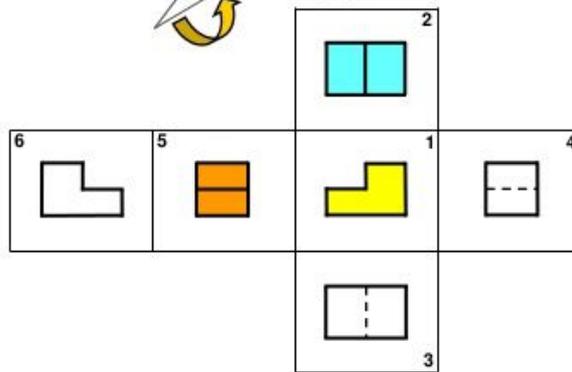


PRINCÍPIO BÁSICO DO 3° DIEDRO

As vistas principais são obtidas em uma **CAIXA TRANSPARENTE**.



O lado do objeto projetado no plano 1 é sempre chamado de frente.



- Plano 1 – Vista de Frente.
- Plano 2 – Vista Superior.
- Plano 3 – Vista Inferior.
- Plano 4 – Vista Lateral Direita.
- Plano 5 – Vista Lateral Esquerda.
- Plano 6 – Vista Posterior.

↓
Vistas principais do 3°
Diedro

Comparando

